Primera Parte

1.   
Para los número negativos se utiliza la bandera “S”. Se pasan a binario y para utilizarlos se debe usar su complemento para así obtener el número negativo.

Para poder dividir se utiliza la instrucción: idiv

Para poder multiplicar se utiliza la instrucción imul

2.   
Las macros se utilizan para llamar a un procedimiento guardado en otra librería y la instrucción CALL se utiliza para hacer un llamado a un procedimiento pero dentro del mismo programa

Por ejemplo:

1. Se incluye la librería al programa: include librer2.lib

Escribe MSJ1 (llama al proceso escribe que se encuentra en librer2.lib)

1. CALL SALIR (hace el llamado al proceso que se encuentra dentro del Programa)

SALIR PROC

MOV AH,0

MOV AL,3

INT 10H

MOV AH,4CH

INT 21H

RET

ENDP

3.

a. Es incorrecto porque no se puede mover de un directorio a otro

b. que 3 en código ascii no es un número por lo que no se puede sumar

4.

Directiva: Aquí se indica el nombre con el que se conoce a la instrucción que queremos que se ejecute.  
  
Etiqueta: No siempre está definida en el programa. En caso de que se desee definir hay que usar separadores para poder diferenciarla de las otras partes.  
  
Comentarios: Son especificaciones o explicaciones del programa o de alguna línea de código en particular. Se utiliza para aclarar o documentar partes de un programa.  
  
Operando: Datos que se utilizarán en el programa.